

# Sommerlejr 2016

Infomøde 4. april 2016

Kongeådalens Efterskole

# Agenda

- Dagsprogrammet
- Aktiviteter
- Særligt for Pilte
- Den særlige opgave
- Forplejning
- Tut
- Noget for lederne
- Hvad har vi glemt

# Dagsprogrammet

8:00	Flag op og morgenmad
9:00	Fælles morgenandagt
9:30	Aktiviteter
12:00	Frokost
13:30	Aktiviteter
18:00	Aftensmad
19:30	Flag ned og underholdning + aftenandagt
20:15	På vej mod soveposen

*Giver mulighed for 5 aktivitets  
moduler i alt!*

# Dagsprogrammet (særligt for torsdag)

- 10:00 Her må kredsene ankomme  
*Etablering og lav den særlige opgave færdig!*
- 13:00 Fælles start  
*Forklaring om den særlige opgave*  
*Kend området og mød landsdelsledelsen*
- 13:45 ca. Første aktivitets modul

# Dagsprogrammet (særligt for søndag)

- 9:30 Landsdelsledelsen står for fælleslege for alle børn og en enkelt leder fra hver kreds. De andre ledere kan dermed få "fred" til at pakke telte sammen.  
Her afsluttes den særlige opgave.
- 11:00 Farvel og tak for denne gang.

# Aktiviteter

## **Insekter, vand m.m.**

Tag på opdagelse med fiskenet, forstørrelsesglas, spande og meget andet grej i de nærliggende søer.

## **Skattejagt**

Brug GPSer til at tage på oplevelse i naturen og led efter geocaches

## **Snitte hjørne**

Der er mulighed for at snitte den fedeste snobrødspind, prøve kræfter med at snitte en ske eller hvad fantasien ellers byder de gode børn.

# Aktiviteter

## **Bål på den fede måde**

Skift frokosten eller aftensmaden ud med noget lækkert bål mad i selv har været med til at tilberede. **Kom gerne med input til retter...**

## **Værkstedet**

Der kan bygges drager, varmluftballoner eller vandballonkatapult.

## **Lege**

Vi kaster os ud i en omgang lege hvor alle kan være med.  
**Er der et par stykker der vil stå for det?**

# Aktiviteter

## **Sille og Sigurd**

Med udgangspunkt i inspirations hæfterne kaster vi os ud i oplevelser med Sille og Sigurd.

## **Krea-biksen**

Der kan laves armbånd, laves perler eller hvad i nu finder interessant.  
**Ideer til kreative aktiviteter, kom frisk!**

## **Glad Zoo**

Tag på opdagelse i den lille hyggelige zoo i Lintrup.  
Der er gåtur til zoo'en og bus tur hjem igen.



# Aktiviteter

- Senest den 6. april modtager holdledere mail med aktivitetsbeskrivelser og et link til en Google form hvor i kan "tilmelde" jer de enkelte aktiviteter for de enkelte dage.
- Bruges til at kaste energien efter de aktiviteter i gerne vil deltage i
- Vi kan finde ud af i god tid om der skal rykkes lidt rundt på noget for at det hele går op
- Hvis i fortryder et valg skal vi selvfølgelig nok være behjælpelige med at justerer til
- Tilbage melding den 12. april så vi ved hvad i gerne vil

# Særligt for Pilte

- Et pilte rige?
  - Piltene sove i et særligt område og har deres "egen" lejr der.
    - Måske i shelterne?
  - Der vil være mulighed for specielle pilte aktiviteter
    - Djeeo
    - Lego mindstorm
    - Reb og rafter
    - Men de kan selvfølgelig også deltage når kredsen vælger en aktivitet f.eks. Glad Zoo
- Hvad siger i som kredse til det? Det kræver en eller to ledere fra hver kreds vil med piltene

# Den særlige opgave

Jeg-har-mødt-og-leget-med-BINGO!

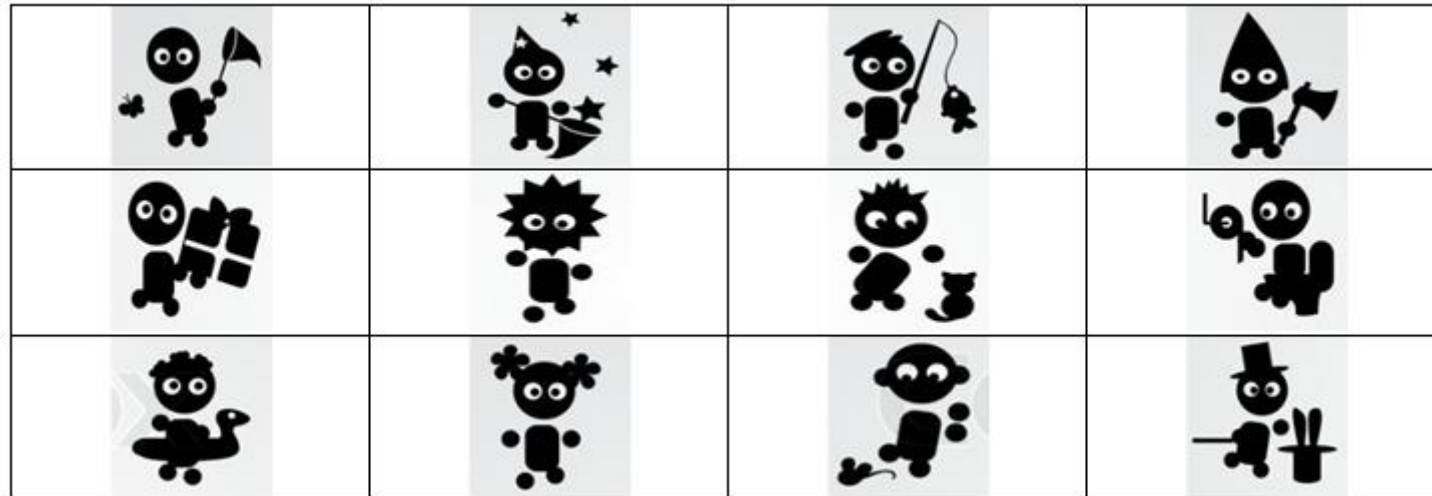
Toftlund	Gråsten	Vejen	Tønder
Tinglev	Grindsted	Tjæreborg	Varde
Esbjerg 1. Sædding	Agerbæk	Esbjerg 3 kreds Jerne	Arrild / Branderup

# Den særlige opgave

- Kredsene skal senest den 13. april sende et kreds logo til landsdelsledelsen.
- På lejren bruges disse logoer til at hver deltager (både børn og ledere) laver deres helt egen "Jeg-har-mødt-og-leget-med-BINGO!-plade"
- I løbet af lejren skal alle så se om de kan få fyldt 1, 2 og 3 rækker ud ved at møde en fra en anden kreds, finde ud af hvad deres logo (snak med dem) og så lege en lille leg gerne flere sammen og så må man markerer logoet som udtrukket. *En smule forvirrende beskrivelse, men det bliver super godt!*

# Den særlige opgave

Jeg-har-mødt-og-leget-med-BINGO!



# Forplejning

- Måltider indtages med stor sandsynlighed i spisesalen
- Frokost
  - Er man på udflugt (Zoo eller vandaktiviteter formiddag) smørres madpakke som tages med.
  - Ellers spises i spisesalen
- Aftensmad
  - Torsdag: Pasta og kødsovs
  - Fredag: Burgere
  - Lørdag: Hamburgerryg

# Tut

- Conny har tilbudt at lave tut, men er der ønske om det?
- Tanke
  - Torsdag kommer man hjemme fra
  - Fredag eller lørdag er man måske i Zoo (= ikke hjemme til tut)
  - Der vil være kage/frugt hver dag
  - Søndag når vi ikke tut inden vi drager hjem

# Noget for lederne

- Tjanser
  - Hvis vi skal have tut skal nogen hjælpe med at sælge
  - Toiletter
  - Om aftenen vil der være et kort møde hvor den kommende dag kan snakkes igennem
  - Hjælpe med at afvikle aktiviteterne
- Aktiviteter
  - Fredag aften arrangeres en omgang Djeeo for de som har lyst til det.
  - Hygge spil, vi vil sørge for at der er masser af spillekort, uno og evt. andre spil som kan spilles når børnene er lagt i seng.
  - Det er 100% frivilligt hvad man deltager i



# Hvad har vi glemt

- Spørgsmål er velkomne for vi har sikkert glemt noget 😊